



# **WARNUNG!**

**SCHAUT EUCH DIE NÄCHSTE  
SEITE ERST AN, WENN IHR ALLE  
13 UMSCHLÄGE GEÖFFNET HABT.**



# ZÄHE ZOMBIES



Klebt einen Trophäen-Sticker auf eines dieser Felder, wenn ihr eine Partie mit den angegebenen Helden gewinnt:

Bereitet das Spiel mit allen zusätzlichen Regeln vor. **Nehmt die Tag-Seite des Spielplans**, selbst wenn ihr zu zweit spielt.

In deinem Zug bringst du **nur einen Zombie** in die Schule (indem du den Würfel wirfst). Allerdings müsst ihr ihn **zweimal angreifen**, um ihn auszuschalten.

Nachdem ein Zombie das erste Mal angegriffen wurde, dreht ihr ihn um, sodass **die graue Seite oben liegt**.

Nachdem ein Zombie das zweite Mal angegriffen wurde, legt ihr ihn mit der farbigen Seite nach oben **zurück in den Zombie-Vorrat**.

## HINWEISE

- Ihr könnt keinen Super-Zombie (farbige Seite oben) umdrehen, der sich gerade in seinem Versteck befindet. Graue Zombies haben hingegen kein Versteck.
- Wenn ein Zombie auf einem Feld mit dem Mädchen mit dem Laserschwert landet, wird er direkt umgedreht, falls er ein Super-Zombie ist, und ausgeschaltet, falls er ein grauer Zombie ist.
- Du kannst wie gewohnt zwei verschiedene Zombies in deinem Feld angreifen, doch du kannst nicht zwei Mal denselben Zombie angreifen, selbst wenn er alleine dort liegt.



## STUFE 01



## STUFE 02



## STUFE 03



OHNE KLONE